



SKETCHUP : Les Fondamentaux

Code: SKETC_INI

Durée: 3 jours

Niveau: Débutant

Nb participant: 2 à 5 maximum

Formateur: E M

Pré-requis:

Connaissance de l'environnement Windows et des bases du dessin industriel.

Profil stagiaire:

Toute personne désirant évoluer ou intégrer un bureau d'étude.

Métreurs, dessinateurs.

Objectifs:

Utiliser les principales fonctions pour créer et imprimer des plans 2D.

Gérer l'échange de plans entre services et entreprises extérieures.

Organisation:

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exercices.

Sanction:

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.

Validation:

A la fin de la formation un questionnaire à choix multiple permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

PLAN DE COURS

L'interface graphique

- L'environnement de travail.
- Préparation de la modélisation et paramètres.
- Infos sur le modèle et structure des répertoires.
- L'interface graphique, les menus déroulants, les barres d'outils et boîtes de dialogues.
- L'outil orbite, les styles de face, les inférences tangentes, perpendiculaires, parallèles et les axes.
- La palette des infos sur l'entité, longueur et surface.

Importer un plan DWG et obtenir des volumes

- La Modélisation 3D.
- Les outils 2D : ligne, rectangles, arcs, cercle, polygone, création de surfaces sur un même plan.
- Les outils de construction : l'outil axes, le mètre, le rapporteur et les lignes guides.
- Les outils de modification : déplacer/ copier, déplacer pour déformer, faire pivoter, mettre à l'échelle, pousser/ tirer, l'outil suivez-moi, le décalage.

Les outils contextuels

- Masquer/ révéler, inverser les faces, adoucir/ lisser les arêtes, retourner le long de l'axe.
- Importer un DWG et modéliser un bâtiment.
- Importer une vue Google Map pour un plan de situation.

Les groupes et les composants

- Créer un groupe et un composant et se créer une bibliothèque.
- Importer des composants à partir d'une bibliothèque ou de 3D Warehouse.
- Utiliser les bibliothèques BIM



SKETCHUP : Les Fondamentaux

Nos autres formations:

1. ALLPLAN :

- 1.1 Les fondamentaux
- 1.2 Perfectionnement
- 1.3 BIM

2. ARCHICAD

- 2.1 Les fondamentaux
- 2.2 Perfectionnement
- 2.3 BIM

3. AUTOCAD

- 3.1 Les fondamentaux
- 3.2 Perfectionnement
- 3.3 Initiation 3D

4. GESTION DE PROJET BIM

5. REVIT

- 5.1 Revit Architecture
- 5.2 Revit MEP

6. SEE ELECTRICAL

7. SOLIDWORKS

- 7.1 Les fondamentaux
- 7.2 Perfectionnement

8. SKETCHUP

9. VECTORWORKS

10. ARTLANTIS

PLAN DE COURS

La Visualisation 3D

- L'outil colorier, choisir et appliquer une matière existante.
- Créer une matière.
- La palette des styles, appliquer un style existant, créer un style.
- Effectuer un rendu : le réalisme limité.
- Les ombres et lumières.

La gestion des points de vue

- Les boîtes de coupe : obtenir une coupe 3D du projet avec l'outil de plan de coupe.
- La palette des scènes.

L'outil vidéo

- Création d'une vidéo du projet à partir de scènes.
- Créer des scènes et exporter une animation.

Imports et exports

- Import DWG, import d'images.
- Export pour Artlantis, export sur Google Earth.

Les différentes palettes

- Infos sur l'entité.
- Structure.
- Matières.
- Scènes.
- Composants.
- Ombres.
- Calques.